Public void remove(T x) {

If (radice!=null)

Radice = remove(radice,x);

}

Private Nodo<T> remove(Nodo<T> radice, T x) {

If (radice==null) return null;

if (radice.info.compareTo(x)>0) {

radice.fs = remove(radice.fs, x);

return radice;

}

if (radice.info.compareTo(x)<0 {

radice.fd = remove(radice.fd, x);

return radice;

}

If (radice.fs==null && radice.fd == null) return null;

if (radice.fs==null) return radice.fd;

if (radice.fd==null) return radice.fs;

if (radice.fd.fs==null) {

radice.info = radice.fd.info;

radice.fd = radice.fd.fd;

return radice;

}

Else {

Nodo<T> padre = radice.fd, figlio = padre.fs;

while (figlio.fs!=null) {

padre = figlio;

figlio = figlio.fs;

}

Radice.info = figlio.info;

padre.fs = figlio.fd;

return radice;

}

}